



Sommerturnier 2016

Datum: 16.07.2016

FC Grün-Weiss Gröbenzell Sportanlagen an der Wildmoosstraße in Gröbenzell

AH-Herren

Spielbeginn: 14:00

Spielzeit: 1 x 10 Min.

Pos.	Gruppe A	Spiele	S	U	N	Torverh.	Tordiff.	Pkt.	Platzierung
1	Günzelhofen	6	5	0	1	14 : 3	11	15	1
2	ATT	6	4	2	0	10 : 2	8	14	2
3	Budenzauber	6	2	2	2	6 : 7	-1	8	3
4	D'Scheinheiligen	6	2	2	2	5 : 2	3	8	4
5	A&P Kicker	6	1	3	2	4 : 6	-2	6	5
6	Daichi Sankyo	6	0	3	3	4 : 13	-9	3	6
7	ATT/?	6	0	2	4	3 : 13	-10	2	7

Spiel	Gruppe	Platz	Beginn	Heim	-	Gast	Tore	Punkte
1	A	4	14:00	Budenzauber	-	Günzelhofen	1 : 4	0 : 3
2	A	4	14:12	ATT	-	D'Scheinheiligen	0 : 0	1 : 1
3	A	4	14:24	A&P Kicker	-	ATT/?	1 : 1	1 : 1
4	A	4	14:36	Daichi Sankyo	-	Budenzauber	1 : 1	1 : 1
5	A	4	14:48	Günzelhofen	-	ATT	1 : 2	0 : 3
6	A	4	15:00	D'Scheinheiligen	-	A&P Kicker	0 : 0	1 : 1
7	A	4	15:12	ATT/?	-	Daichi Sankyo	2 : 2	1 : 1
8	A	4	15:24	Budenzauber	-	ATT	0 : 2	0 : 3
9	A	4	15:36	A&P Kicker	-	Günzelhofen	0 : 2	0 : 3
10	A	4	15:48	Daichi Sankyo	-	D'Scheinheiligen	0 : 3	0 : 3
11	A	4	16:00	ATT/?	-	Budenzauber	0 : 3	0 : 3
12	A	4	16:12	ATT	-	A&P Kicker	3 : 0	3 : 0
13	A	4	16:24	Günzelhofen	-	Daichi Sankyo	3 : 0	3 : 0
14	A	4	16:36	D'Scheinheiligen	-	ATT/?	2 : 0	3 : 0
15	A	4	16:48	Budenzauber	-	A&P Kicker	0 : 0	1 : 1
16	A	4	17:00	Daichi Sankyo	-	ATT	1 : 1	1 : 1
17	A	4	17:12	ATT/?	-	Günzelhofen	0 : 3	0 : 3
18	A	4	17:24	D'Scheinheiligen	-	Budenzauber	0 : 1	0 : 3
19	A	4	17:36	A&P Kicker	-	Daichi Sankyo	3 : 0	3 : 0
20	A	4	17:48	ATT	-	ATT/?	2 : 0	3 : 0
21	A	4	18:00	Günzelhofen	-	D'Scheinheiligen	1 : 0	3 : 0

Siegerehrung im Anschluss

Gespielt wird nach den Richtlinien des Bayerischen Fußballverbandes. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts (siehe Spielfeldübersicht) und hat Anstoß. Bei gleichfarbigen Trikots hat die erstgenannte Mannschaft ein andersfarbiges Trikot anzuziehen. A-/B-/C-Junioren: 1 TW, 10 Feldspieler, max. 4 Wechselspieler. D-Junioren: 1 TW, 8 Feldspieler, max. 4 Wechselspieler. E-/F-Junioren: 1 TW, 6 Feldspieler, max. 5 Wechselspieler. G-Junioren: 1 TW, 6 Feldspieler, max. 8 Wechselspieler. Bei Punktgleichheit erfolgt die Entscheidung wie folgt: Direkter Vergleich aller punktgleichen Teams (Sondertabelle), dann das bessere Torverhältnis, dann die mehr erzielten Tore.